Manus til framføring

## Om gruppen, Ide og konsept

#### Hvem er vi

* + Kai, Endre, Cem, og Andreas

#### Hva er vår ide

Ideen vår er å samle all ikke-faglig informasjon som kan være interessant for studenter ved Westerdals Campus Fjerdingen. Vi vil vise den enkelte hva som kan være av interesse for akkurat han eller hun. Vi vil samle den spredde informasjonen som ligger rundt på f.eks facebook og it’s learning.

#### Hvorfor er dette en god løsning

Informasjonen rundt på skolen i dag, er spredd. Det er mangel på løsninger som samler alt dette. Det er også så mye som er på hver plass, at det er en overflod, og det blir vanskelig å finne fram til det man synes er interessant. Vi kan tilby å hente inn all informasjonen og sortere den for deg for hva du synes er fint å vite.

#### Mangel med dagens løsninger

Det over

## Demo

* Forside
  + Ren og enkel
  + Det kommer først en bildevisning som rullerer
  + 6 nyeste postene vises der også
* Automatisk filtrering
* Manuell filtrering
* Rabatter, på Campus, I nærheten og Min side
* Tags

## Prinsipper

* Målgruppen

Studenter ved campus Fjerding Westerdals Oslo ACT

* Usability
  + Tenkt mye over det, setter stor vekt på det
  + Fått inn intervjuobjekter som har testet ut løsningen
  + ?
* Designprinsipper / Universell utforming / innhold og tjenester
  + Rent og pent design

## Prosess

* Bruk av taiga
  + Kanban løsning
  + Flott løsning for å fordele arbeid, og se hvordan man ligger ann
  + Koble opp mot slack og git
* Ansvarsfordeling
  + Hvert sitt hovedområde, der en hadde hovedansvar for sitt område
  + Men andre kunne hjelpe til og gjøre om ting på andre sitt hovedområde, kryssjobbing
  + Bestemte tidlig hvem som gjorde hva, ut ifra hva folk var flink til og hadde lyst til
  + Kai backend, andreas frontend, cem ideer, og endre som leder og loggfører
* Når og hvordan vi jobbet
  + Nesten hver onsdag klokken 10, til litt ut på dagen
  + Etter webprosjekt forelesningene
  + Jobbet stort sett på grupperom for å få bedre arbeidsro og kommunikasjon
  + Vi startet med å lage en prototype i bilder, som ble gjort om til kode
  + Spurte intervjuobjekter og fikk tilbake meldinger vi gikk ut ifra, og skapte en ny prototype
  + Gjorde denne måten til vi kom fram til en løsning vi ble fornøyd med